* **Género:** shooter en primera persona.
* **Narrativa:** situado en la primera guerra mundial, seremos un soldado francés de las trincheras resistiendo el ataque alemán los últimos 10 días de la sangrienta batalla de Verdún, desde el día 8 hasta el día 18 de diciembre de 1816, que fue el último día de la batalla.
* **Mecánica:** el juego consiste en resistir los 10 días, cada día es una misión y debemos sobrevivir. A disposición desde un principio tendremos un fusil, una bayoneta, granadas y una pistola, además de contar con la máscara antigases, más adelante lo haremos con cañones pesados, lanzagranadas, morteros y lanzallamas. Contará con un modo online multijugador. Banda sonora dinámica que va cambiando mediante sucede el combate. Posibilidad de interactuar con demás personajes. Clima aleatorio, desde días de sol, viento o de lluvia.
* **Dinámica:** el escenario serán las trincheras, fuera de ella encontremos campos llenos de cráteres y cuerpos mutilados por todas partes. En caso de abandonar la trinchera debido al ataque de proyectiles enemigos, tendemos que movernos con mucho cuidado por el campo ya que está repleto de minas.
* **Estéticas:** sensación y desafío.
* **Tecnología:** casco de realidad virtual **Meta Quest 2** y **chaleco BHaptic** en complementopara que el juego tenga más realismo, tendremos facilidad de movimiento ya que no estamos conectados a ninguna consola o pantalla mediante cables.

Chaleco BHaptics (simula sensaciones mediante vibraciones)

* Cuenta con 16 o 40 motores.
* Conexión bluetooth o cable de audio.
* Soporte multiplataforma.
* Batería de hasta 18 hs.
* Posibilidad de anexar TactGlove (guantes), Tactal (para la cara) y Tactosy (brazos y pie)

